**аннотация**

**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ учебной дисциплины**

**ОП. 11 WEB-ДИЗАЙН**

**1.1. Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности (специальностям) СПО 09.02.05 Прикладная информатика

**1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:**

П.00 Профессиональный учебный цикл

ОП.00 Общепрофессиональные дисциплины

ОП. 11 WEB-дизайн

**1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих общих компетенций:

- самостоятельно приобретать и использовать в практической деятельности новые знания и умения, стремиться к саморазвитию (ОК-5); способен использовать основные законы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности и эксплуатировать современное электронное оборудование и информационно-коммуникационные технологии в соответствии с целями ППССЗ (ПК-1.1, 1.2, );

- осуществлять и обосновывать выбор проектных решений по видам обеспечения информационных систем (ПК-3.2, 3.3);

- применять к решению прикладных задач базовые алгоритмы обработки информации, выполнять оценку сложности алгоритмов, программировать и тестировать программы (ПК-2.2, 2.3, 2.4, 2.5).

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: основы web-дизайна и Internet программирования, основы проектирования сайтов и технологии проектирования, основы программирования сайтов различными программными средствами.

Уметь: разрабатывать свои Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и Internet-программирования, и использовать их на практике.

Владеть: Иметь навыки (приобрести опыт) Internet программирование при разработке Web-сайтов.

**1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:**

максимальная учебная нагрузка –104 часов;

обязательная аудиторная учебная нагрузка – 69 часов;

самостоятельная (внеаудиторная) работа – 35 часов

**1.5. Форма промежуточной аттестации:** в форме дифференцированного зачета

**1.6. Содержание учебной дисциплины:**

Раздел 1. Основы Web-дизайна

Тема 1.1.Основы дизайна и технологий WEB

Раздел 2. Принципы верстки сайта

Тема 2.1.Принципы верстки сайта слоями

Тема 2.2.Принципы верстки сайта с помощью таблиц

Раздел 3. Макеты.

Тема 3.1.Макеты, применяемые на сайтах

Раздел 4. Вёрстка сайта на практике

Тема 4.1. Грамотная разработка веб-сайта

Тема 4.2.Работа с кодом HTML

Раздел 5. Использование HTML5

Тема 5.1.Разметка в тегах HTML5

Раздел 6. Тестирование и отладка готового кода

Тема 6.1.Специализированное ПО для тестирования и отладки кода